

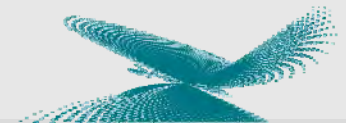


Single Sourcing mit MadCap® Flare™

Online-Hilfen und gedruckte Dokumente aus einer Quelle

Gertraud Lindner, Dr. Christine Platz

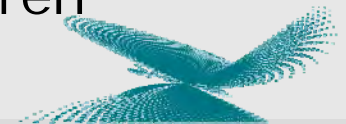
04.04.2008





Inhalt

- Was ist MadCap Flare?
- Die Bedienoberfläche
- Flare-Projekt anlegen
- Topics anlegen und bearbeiten
- Wiederverwendbare Inhalte erzeugen und einfügen
- Stylesheets bearbeiten
- Inhaltsverzeichnisse anlegen
- Bedingungen verwenden
- Skins und Master Pages einsetzen
- Targets definieren und Ausgabeformate generieren

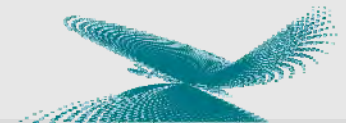




Was ist MadCap Flare?

Ein Hilfe-Autorensystem (HAT), mit dem Sie

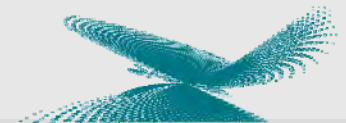
- Informationen für die Ausgabe am Bildschirm erzeugen,
- Unterschiedliche Ausgabeformate (z.B. Online-Hilfen und gedruckte Informationen) aus einer Quelle generieren,
- Die Möglichkeiten von XML ausschöpfen können





Die Bedienoberfläche

- Hat 3 Hauptbestandteile:
 - Links die Navigationsfenster
 - In der Mitte der Arbeitsbereich mit den verschiedenen Editoren, z.B. dem XML-Editor
 - Rechts die Dialoge für spezielle Aufgaben
- Kann an Ihre Wünsche angepasst werden:
 - Fenster vergrößern/verkleinern
 - Fenster aus-/einblenden
 - Fenster frei positionieren/andocken



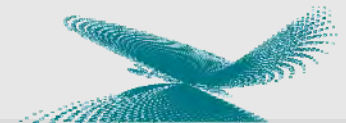


Flare-Projekt anlegen

- **File – New Project**
 - Name und Projektordner angeben
 - Sprache auswählen
 - Ggf. Projekt-Template auswählen
 - Ausgabeformat wählen

Alternativ:

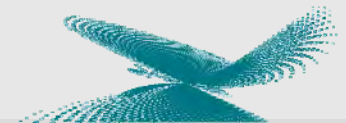
- **File – Import Project**
 - Hilfe-Projekte: *.mpj, *.xpj, *.hhp
 - Word-Dokumente: *.doc, *.rtf, *.docx
 - FrameMaker-Dokumente: *.book, *.fm, *.mif





Flare-Projekt: Dateien und Ordnerstruktur

- Projekt-Datei (.flprj)
- **Content Explorer**/Ordner **Content**
Alle Topic-Dateien (.htm) und Ressource-Dateien
- **Project Organizer**/Ordner **Project**
Steuerdateien
- Ordner **Output**
Generierte Ausgabedateien





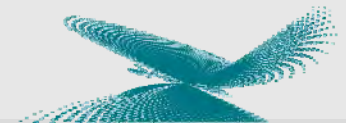
Topics anlegen

- Content Explorer: Verzeichnis auswählen
- Befehl **Project - Add Topic**
- Dialog **Add New Topic** anpassen
- Neues Topic mit **Add** hinzufügen

Alternativ

- HTML-Dateien auf Windows-Ebene in den Ordner **Content** kopieren
- Beim Öffnen der Dateien wird ggf. der **Convert to XML Wizard** aufgerufen

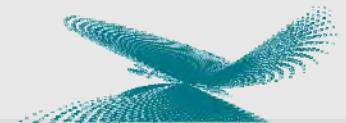
- In beiden Fällen ggf. Eigenschaften des Topic (Properties) anpassen





Topics bearbeiten

- Content Explorer öffnen
- Topic mit Doppelklick öffnen
- Im **XML-Editor** bearbeiten
 - Wysiwyg-Modus oder Tag-Modus
 - XML-Blöcke
 - Formatierungsleiste
 - Mehrere Dateien können gleichzeitig geöffnet sein
 - Verschiedene Cursor-Formen:
z.B. Tag Start Cursor/Tag End Cursor

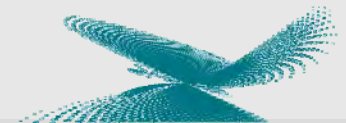




Wiederverwendbare Inhalte: Variablen

Variablen werden für kurze, unformatierte Texte verwendet.

- Variablen anlegen
 - Project Organizer: Ordner **Variables**
 - Befehl **Project - Add Variable Set**
- Im **Variable Set Editor** bearbeiten
- In den Text einfügen
 - Befehl **Insert – Variable**
 - Variablen-Set und Variable auswählen
- In der Zieldefinition (Target) den Wert zuweisen

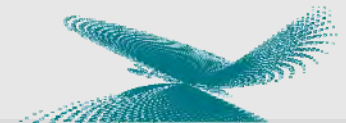




Wiederverwendbare Inhalte: Snippets

Snippets werden für längere, auch formatierte Texte verwendet. Die Texte können Bilder und/oder Listen/Tabellen enthalten.

- Snippet anlegen
 - Content Explorer: Ordner **Resources/Snippets**
 - Befehl **Project - Add Snippet**
- Oder Text markieren
 - Befehl **Format - Create Snippet**
- Snippet im **XML-Editor** bearbeiten
- In den Text einfügen
 - Befehl **Insert – Snippet**





Stylesheets

Ein Stylesheet (.css) legt die Absatz- und Zeichenformatierung in den Topics fest.

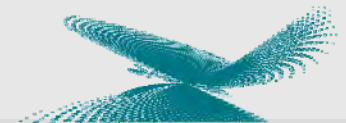
- Stylesheet öffnen
 - Content Explorer: Ordner **Resources/Stylesheets**
 - Simplified View/Advanced View
- Im **Stylesheet Editor** bearbeiten
 - Medium auswählen: Print oder Online
 - Style auswählen
 - Eigenschaften bearbeiten
- Im Target das Ausgabemedium (Print oder Online) zuweisen





Inhaltsverzeichnisse: Online-Hilfe

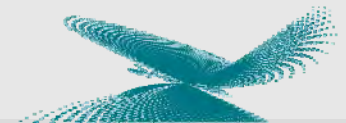
- Project Organizer: Ordner **TOCs**
 - Befehl **Project - Add Table of Contents**
- Im **TOC Editor** bearbeiten
 - Einträge mit Drag-and-Drop aus dem Content Explorer holen
 - Mit den Pfeilen in der Symbolleiste positionieren
 - Doppelklick, um die Eigenschaften zu bearbeiten
 - Auf **Grid View** umschalten, um alle Eigenschaften anzuzeigen
- Im Target dem Ausgabeformat zuweisen





Inhaltsverzeichnisse: Druckausgabe

- TOC-Editor: TOC für die Druckausgabe in Flare erzeugen (siehe vorige Folie)
- Topic für das gedruckte Inhaltsverzeichnis erzeugen
- TOC-Editor: Topic in das Inhaltsverzeichnis einfügen
- Stylesheet-Editor: Überschriftenformate für das gedruckte Inhaltsverzeichnis kennzeichnen (PrintSupport - mc_heading level)
- Im Target dem Ausgabeformat zuweisen

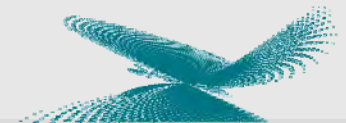




Bedingungen

Bedingungen kennzeichnen Inhalte für verschiedene Ausgaben:
Z.B. Topics, Stylesheets, Bildern, Texte in Topics, Variablen, ...

- Project Organizer: Ordner **Conditional Text**
 - Befehl **Project - Add Condition Tag Set**
- Im **Condition Tag Set Editor** bearbeiten
- Zuweisen
 - Z.B. Topic markieren
 - **Properties – Conditional Text**
- Im Target inkludieren oder exkludieren

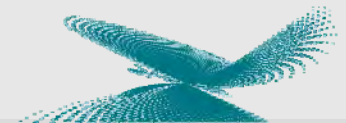




Skins

Ein Skin legt das Aussehen des Hilfefensters fest.

- Project Organizer: Ordner **Skins**
 - Befehl **Project - Add Skin**
- Im **Skin Editor** bearbeiten
 - Titel, Akkordeon-Elemente, Größe, Symbolleiste
 - Formatierung: Schrift, Farbe, Icons, ...
- Im Target dem Ausgabeformat zuweisen

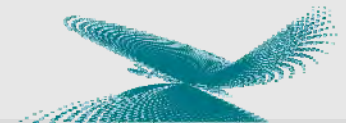




Master Pages

Eine Master Page (Vorgabeseite) legt die Layout-Elemente fest, die für alle Topics im Hilfesystem/in der Druckdatei gelten.

- Content Explorer: Ordner **Resources/Master Pages**
 - Befehl **Project - Add Master Page**
- Im **XML Editor** bearbeiten
 - Kopf- und Fußzeilen, Proxies, ...
- Im Target dem Ausgabeformat zuweisen

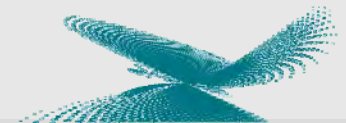




Targets definieren

Ein Target (Zieldefinition) legt das Ausgabeformat fest und verbindet die Layout-Einstellungen und Inhalte mit dem Ausgabeformat.

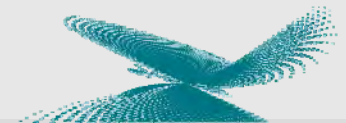
- Project Organizer: Ordner **Targets**
 - Befehl **Project - Add Target**
- Im **Target Editor** bearbeiten
 - **Basic**: Ausgabeformat, Skin, Inhaltsverzeichnis
 - **Conditional Text**: Bedingungen
 - **Variables**: Variablen
 - **Advanced**: Master Page, Stylesheet Medium





Ausgabeformate generieren

- Project Organizer: Ordner **Targets**
 - Target auswählen
 - **Build <target>**
- Fortschritt und Meldungen werden im Fenster **Build Progress** angezeigt





Zum Weiterlesen

- <http://www.madcapsoftware.com>
- <http://forums.madcapsoftware.com>
- <http://flare-user.de/forum>
- <http://www.cognitas.de>

- Benutzerfreundliche Online-Hilfen
Grundlagen und Umsetzung mit MadCap Flare
Petra Thiemann
Vieweg, April 2008
ISBN-10: 383480424X
ISBN-13: 978-3834804242

- MadCap Flare for Robohelp Users
Scott Deloach
Click Start Inc., März 2007
ISBN-10: 0615141455
ISBN-13: 978-0615141459

